

Порядок формирования боевого графического документа  
**Карточка огня мотострелкового отделения при планировании  
наступательных действий**

**Условия обстановки: БОЕВАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ.**  
**Вид боевых действий – НАСТУПЛЕНИЕ**

**Направления наступления отдельных огневых средств мотострелкового  
отделения.**

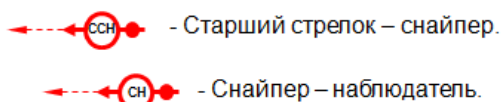
**По штату**

Мотострелковое отделение (на БМП, БТР)

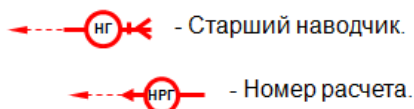


**Возможные средства усиления (поддержки).**

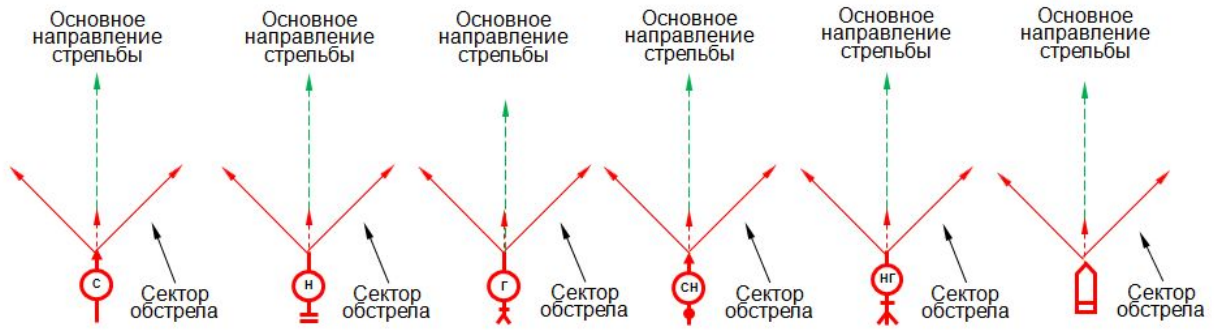
Расчет снайперов:



Расчет автоматического гранатомета:

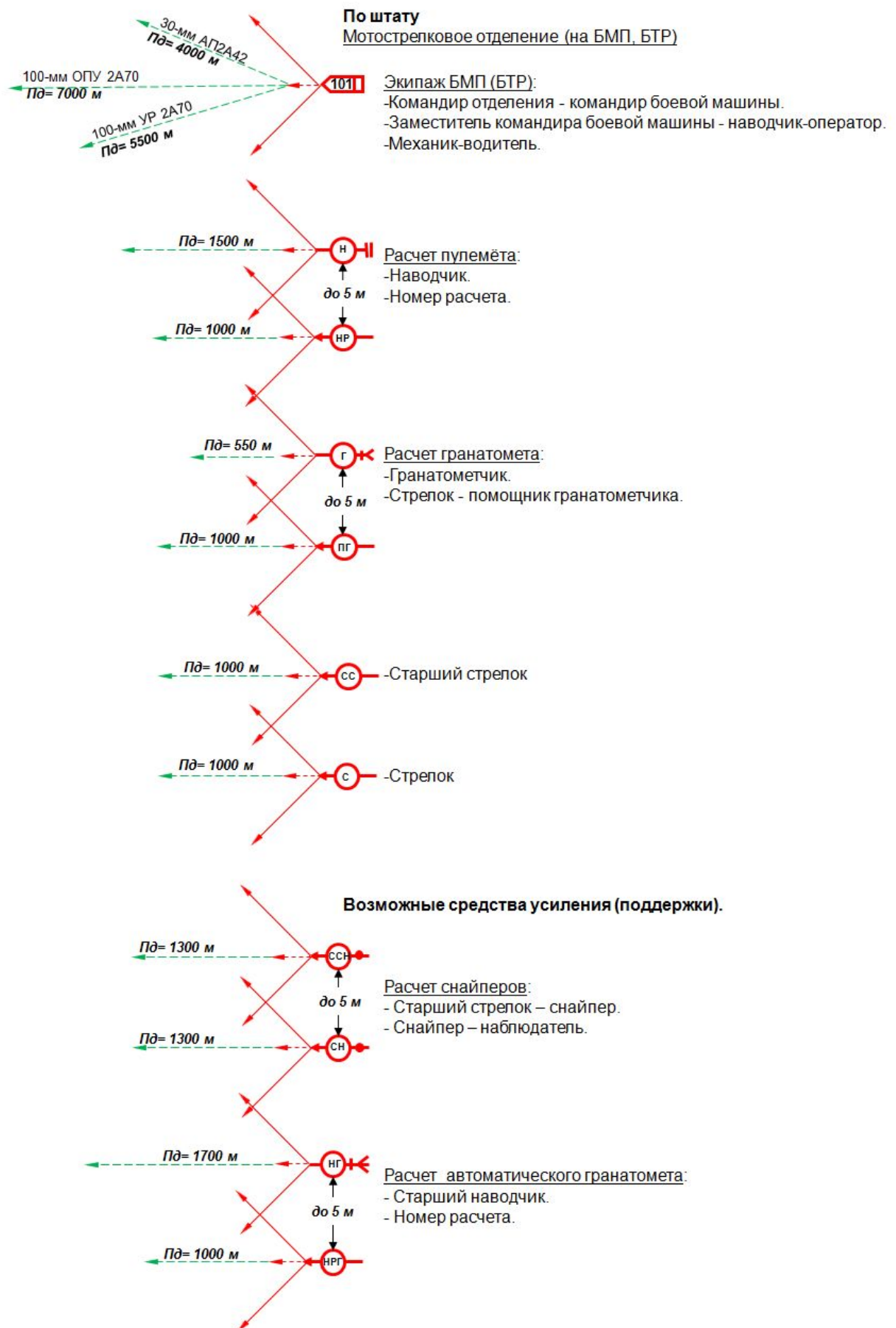


**Направление огневого средства с указанием основного направления  
стрельбы и сектора обстрела.**



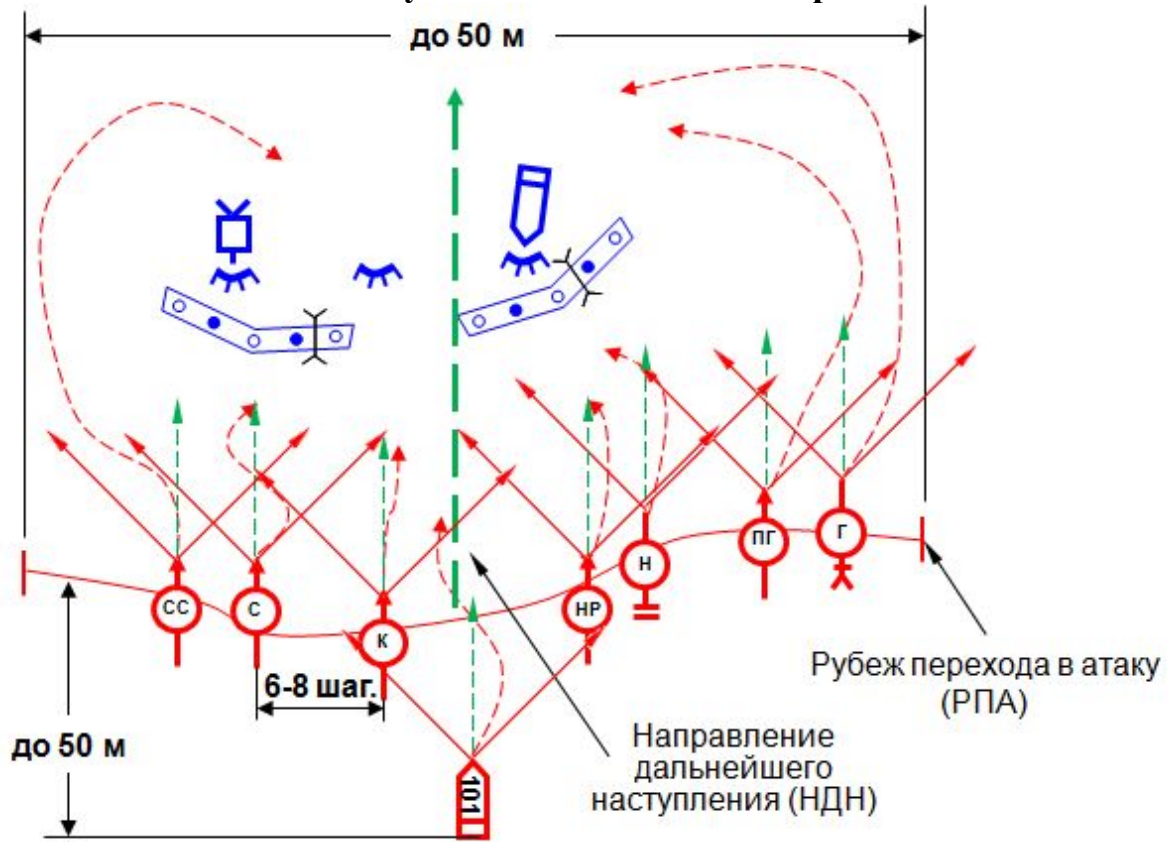
**Наступление одиночного огневого средства**

## Боевые характеристики штатного вооружения в наступлении

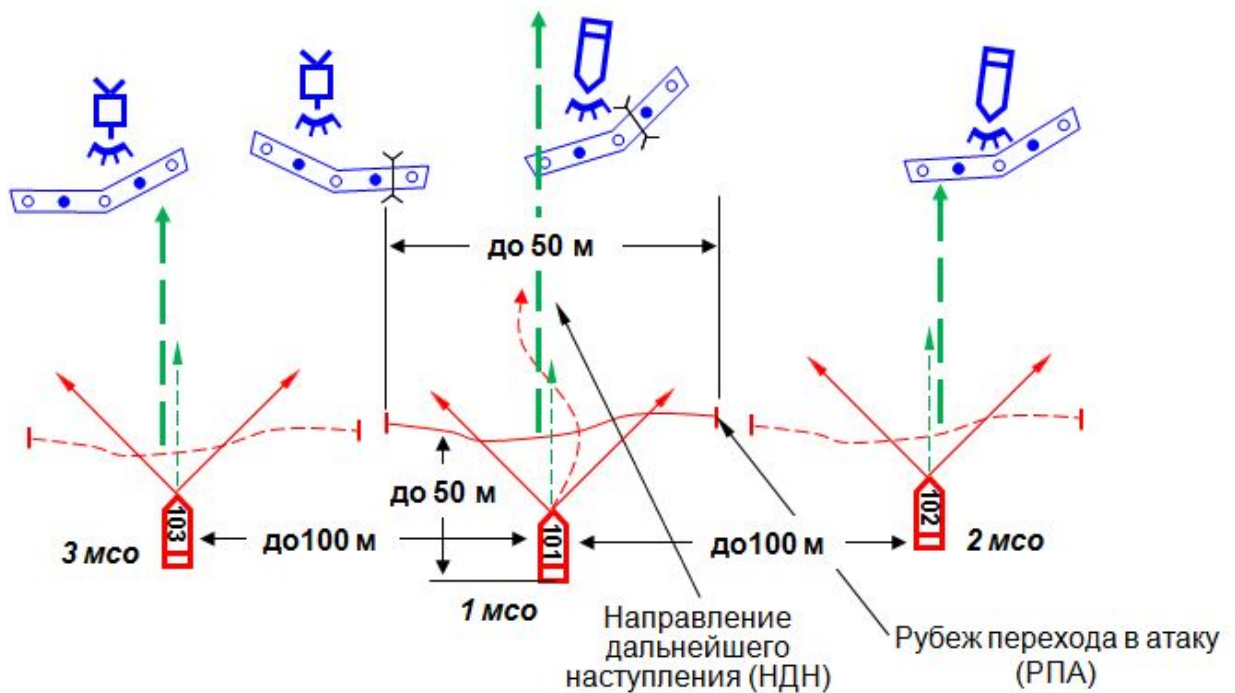


**ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ УСЛОВНЫХ ЗНАКОВ:  
Вид боевых действий – НАСТУПЛЕНИЕ**

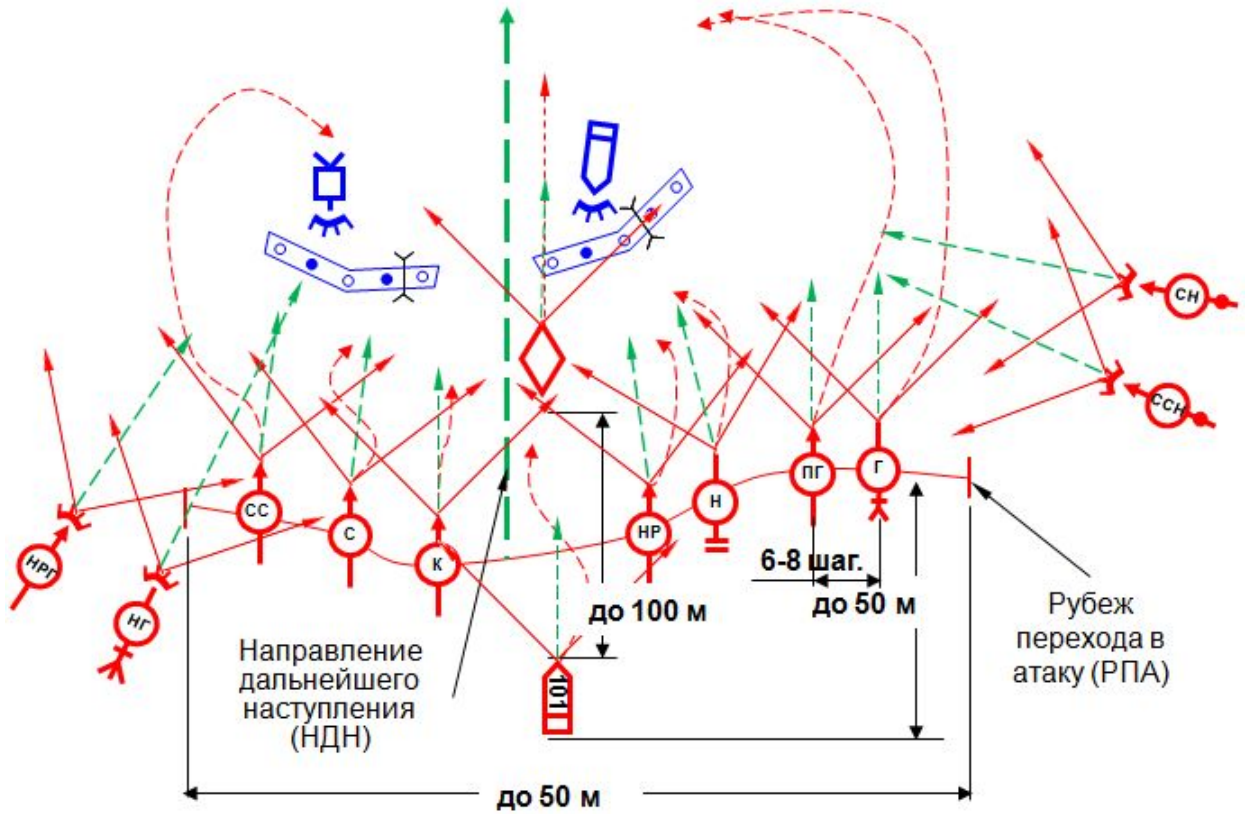
**Наступление *мсо* в пешем порядке**



**Наступление *мсо* в составе взвода на бронбазе (БМП, БТР) без спешивания**

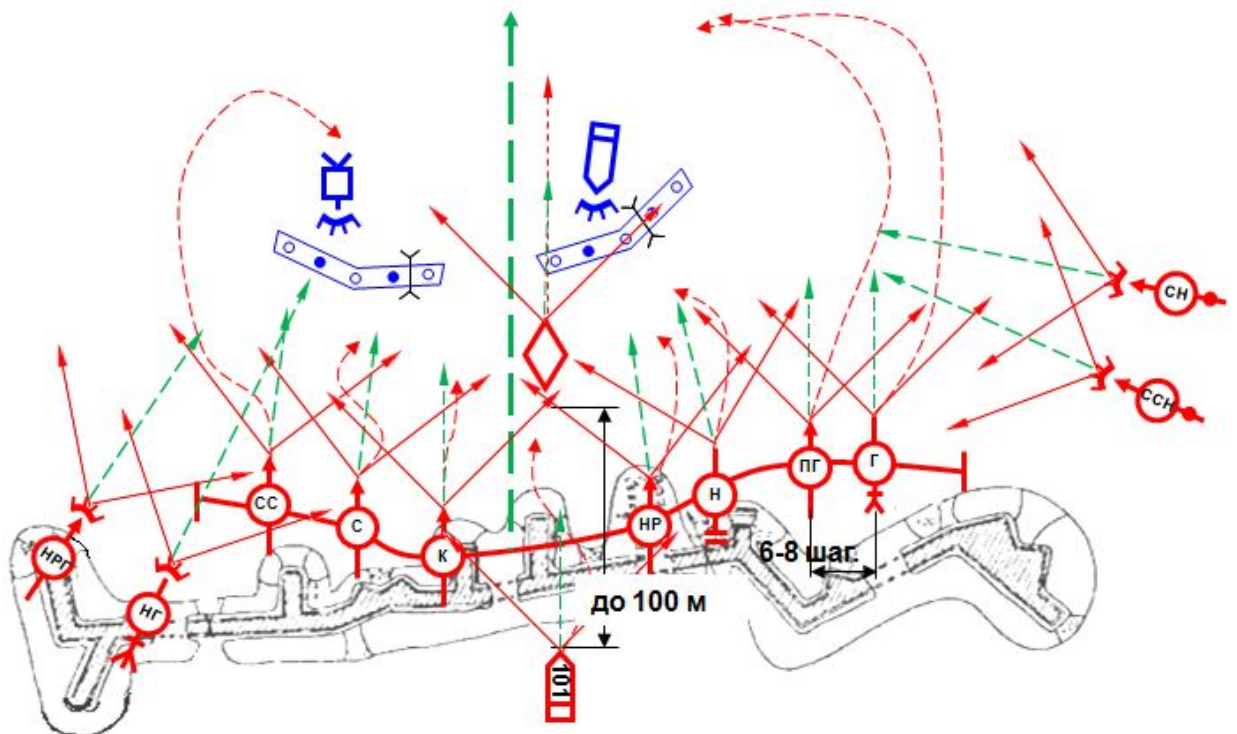


## Наступление *МСО* в смешанном боевом порядке

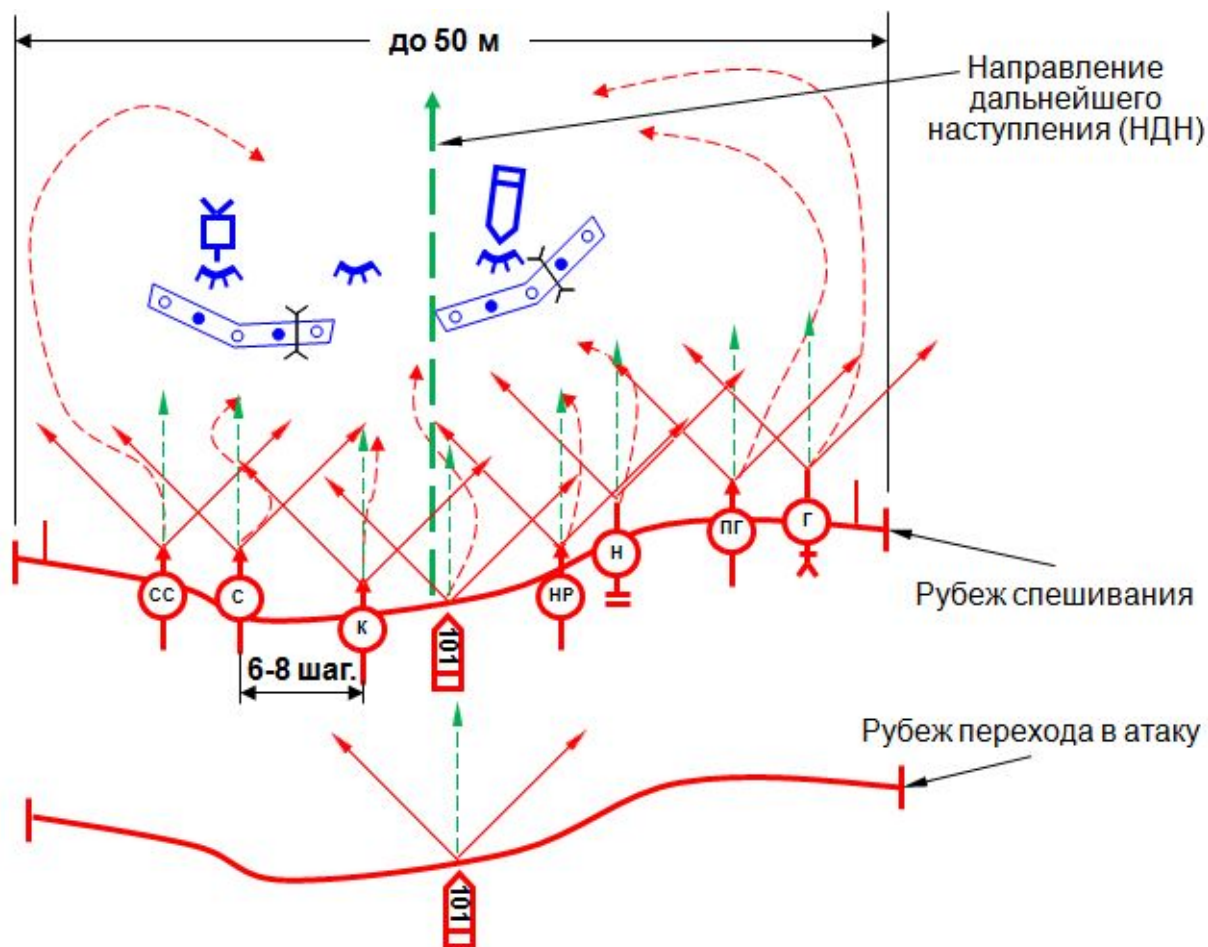


## УСЛОВИЯ ПЕРЕХОДА В НАСТУПЛЕНИЕ

### А. Наступление *МСО* в смешанном боевом порядке из непосредственного соприкосновения с противником



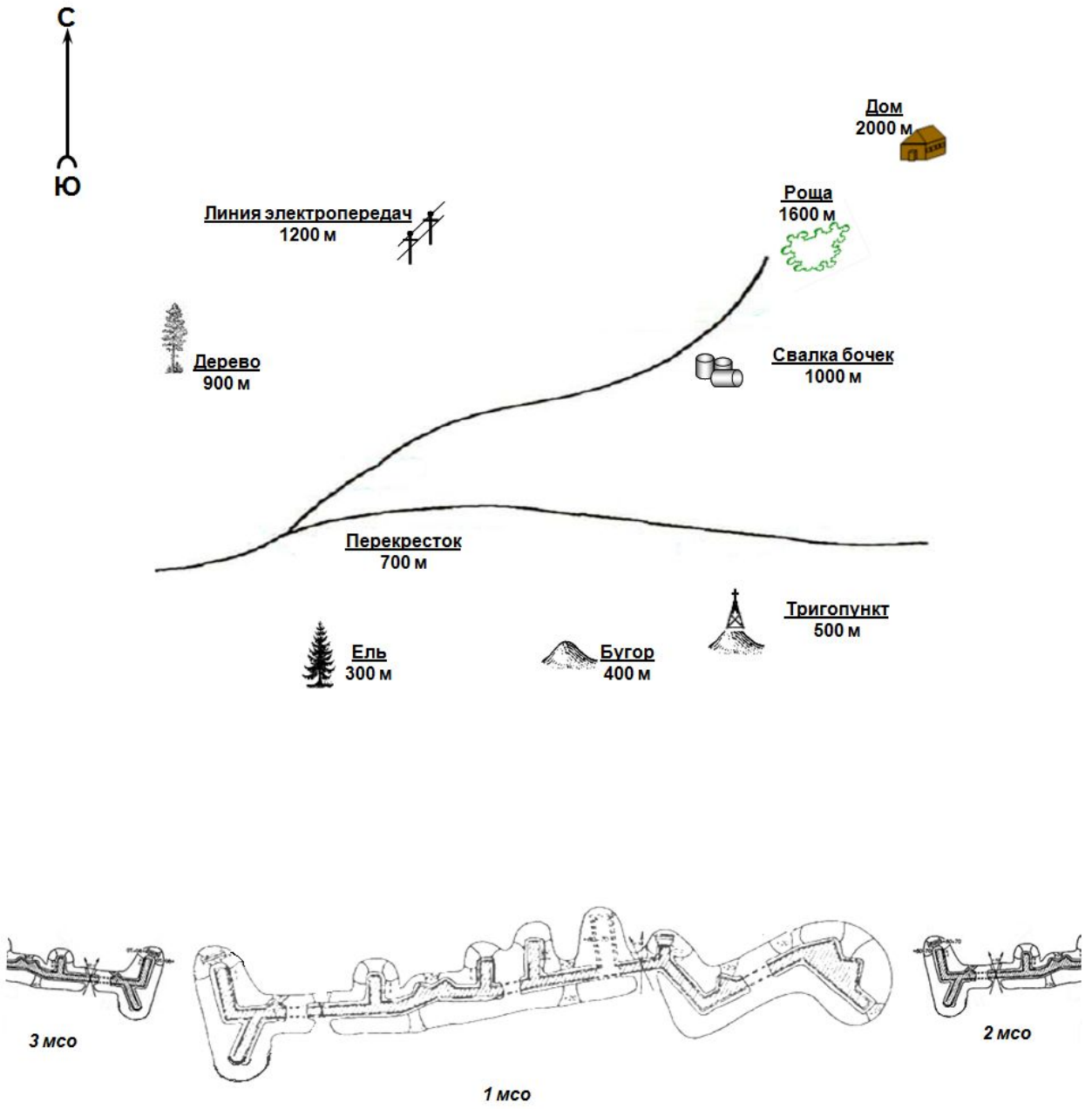
## Б. Наступление *мсо* в смешанном боевом порядке из глубины сходу



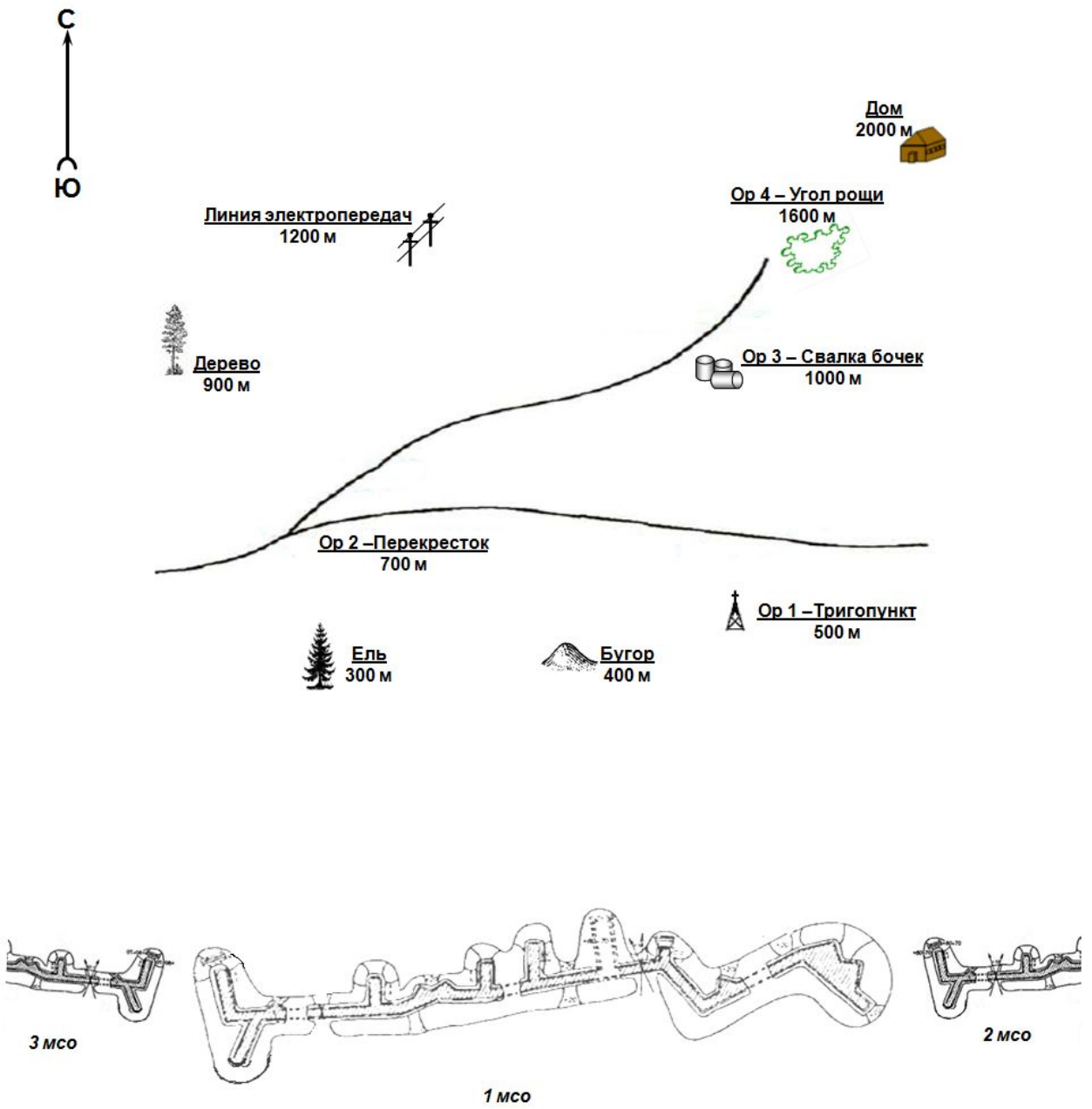
### Этапы оформления карточки огня отделения в наступлении

- 1 этап. Вычерчивание боевой позиции отделения и схемы местности перед ней относительно направления на «Север».
- 2 этап. Нанесение на схему местности ориентиров, назначенных старшим начальником и командиром отделения.
- 3 этап. Оформление боевой задачи:
  - положение и направление действий противника, его возможные огневые средства
  - нанесение элементов боевого порядка их места, направления ведения огня огневыми средствами, основные и дополнительные сектора обстрела;
  - нанесение участков сосредоточенного огня (СО) отделения, взвода, роты;
  - нанесение участков минно-взрывных и невзрывных заграждений
- 4 этап. Оформление карточки огня отделения, как боевого документа.

# 1 этап

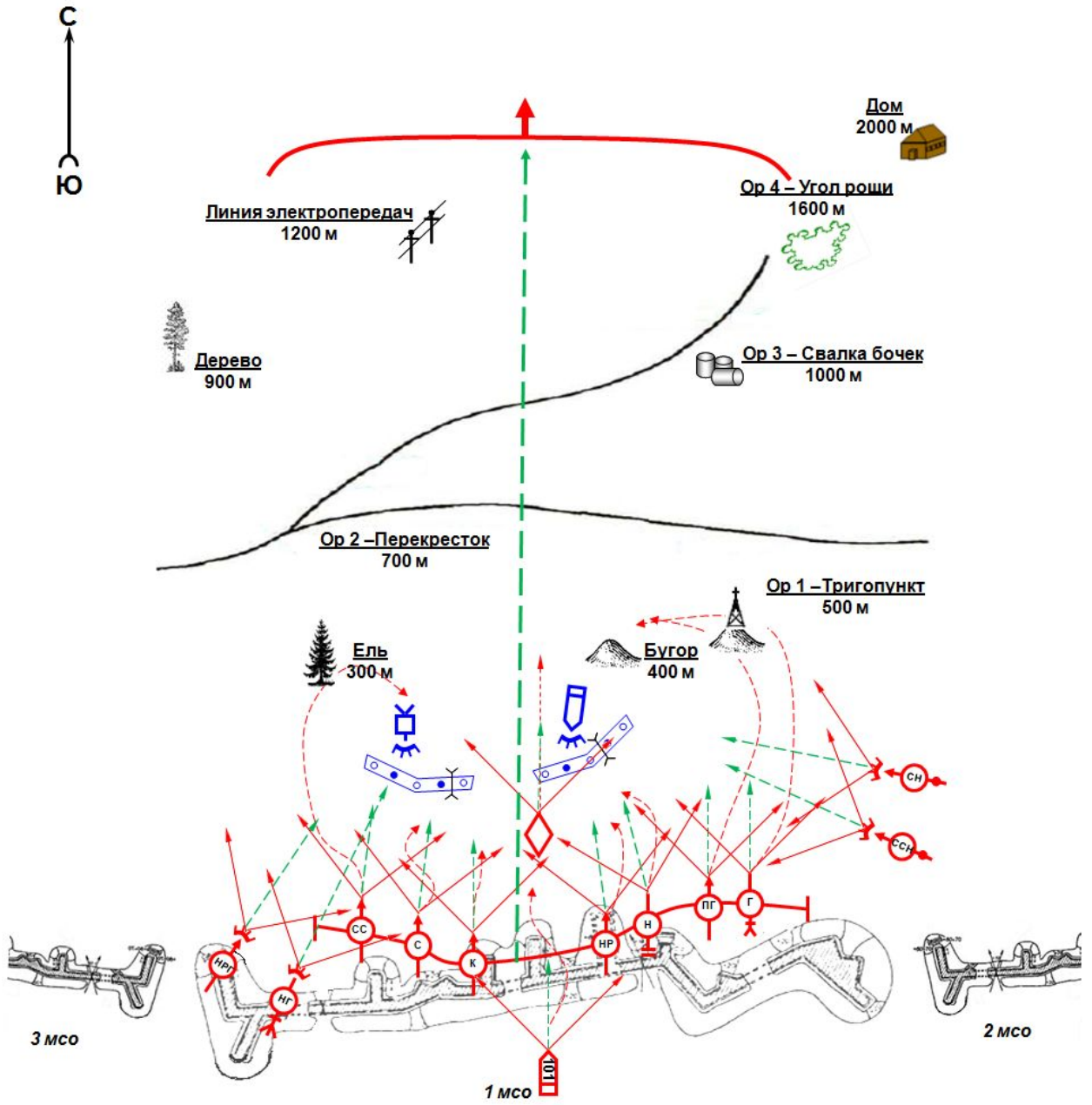


## 2 этап





### 3 этап



4 этап

